

Stagiaire :

Entreprise :

Nom évaluateur en entreprise :

Il n'est pas demandé de note aux maîtres de stage, mais une évaluation qualitative de 3 compétences nommées Compétence 1, 2 et 6 + la partie "Savoir-être"; il vous suffit de mettre une croix dans la case correspondant à un niveau, et ceci pour chaque compétence. Le poids attribué à chaque compétence est équivalent. Vous pouvez évidemment ajouter des commentaires, ainsi qu'un avis général. Merci pour votre contribution.

Pour chaque compétence, une liste d'apprentissages critiques (AC) permet de détailler la compétence

Grille d'évaluation						
Compétences et Savoir-être	très insuffisant	insuffisant	moyen	satisfaisant	très satisfaisant	Commentaires
Compétence 1 : Adapter des applications sur un ensemble de supports (embarqué, web, mobile, IoT...).						
Choisir et implémenter les architectures adaptées Faire évoluer une application existante Intégrer des solutions dans un environnement de production						
Compétence 2 : Analyser et optimiser des Applications						
Anticiper les résultats de diverses métriques (temps d'exécution, occupation mémoire...) Profiler, analyser et justifier le comportement d'un code existant Choisir et utiliser des bibliothèques et méthodes dédiées au domaine d'application (imagerie, immersion, intelligence artificielle, jeux vidéos, parallélisme, calcul formel...)						
Compétence 6 : Manager une équipe Informatique						
Compréhension du management Intégration d'une équipe informatique Qualité de la relation client Usage des techniques de gestion de projet						
Savoir-être du stagiaire						
Autonomie, prise d'initiative Créativité, ouverture d'esprit Intégration dans l'entreprise Conscience professionnelle						

Commentaire général